**Практическое задание**

**Цель:** Закрепить навыки работы с типами данных в Python, изменением значений переменных и выполнением арифметических операций.

**Задание 1.**

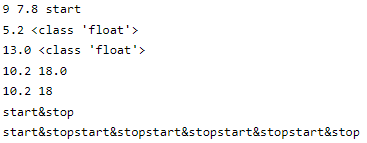
#### Задача:

1. Создайте три переменные:

* first\_num равную 9 (целое число).
* second\_num равную 7.8 (число с плавающей запятой).
* my\_str равную строке "start".

1. Выведите значения всех трех переменных на экран.
2. Измените значение first\_num на 5.2.
3. Выведите значение и тип данных first\_num.
4. Создайте переменную third\_num, которая будет суммой first\_num и second\_num.
5. Выведите значение и тип данных third\_num.
6. Увеличьте first\_num на 5, затем увеличьте second\_num на новое значение first\_num.
7. Выведите измененные значения first\_num и second\_num.
8. Преобразуйте second\_num в целое число.
9. Выведите новые значения first\_num и second\_num.
10. К строке my\_str добавьте "&stop".
11. Выведите измененное значение строки my\_str.
12. Умножьте строку my\_str на 5.
13. Выведите результат умножения строки my\_str.

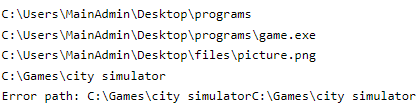
Выходные данные программы:



**Задание 2.**

1. Создайте переменную path и присвойте ей значение "C:\\Users\\MainAdmin\\Desktop\\programs".
2. Выведите значение переменной path на экран.
3. К переменной path добавьте строку "\\game.exe", чтобы получить полный путь к файлу.
4. Выведите измененное значение переменной path.
5. Измените значение переменной path на "C:\\Users\\MainAdmin\\Desktop\\files".
6. К переменной path добавьте строку "\\picture.png", чтобы получить полный путь к изображению.
7. Выведите измененное значение переменной path.
8. Измените значение переменной path на "C:\\Games\\city simulator".
9. Умножьте значение переменной path на 2, чтобы продемонстрировать ошибочный путь.
10. Выведите сообщение об ошибке с использованием переменной path в формате "Error path:".

Выходные данные программы:



**Задание 3.**

1. Создайте три переменные:
   * num\_1, равную 7.
   * num\_2, равную 10.
   * num\_3, равную 4.
2. Найдите сумму всех трех чисел и сохраните результат в переменную summ.
3. Выведите на экран результат в формате: "Сумма всех целых чисел:" с результатом.
4. Измените значения переменных:
   * num\_1 на 7.9.
   * num\_2 на 21.3.
   * num\_3 преобразуйте в число с плавающей запятой.
5. Найдите сумму всех трех чисел и сохраните результат в переменную summ.
6. Выведите на экран результат в формате: "Сумма всех нецелых чисел:" с результатом.
7. Измените значения переменных:
   * num\_1 на 130.
   * num\_2 на 4.
   * num\_3 на 2.
8. Найдите произведение всех трех чисел и сохраните результат в переменную multiplying.
9. Выведите на экран результат в формате: "Умножение всех чисел:" с результатом.
10. Найдите результат деления num\_1 на num\_2, затем результат на num\_3, и сохраните в переменную division.
11. Выведите на экран результат в формате: "Деление:" с результатом.
12. Измените значения переменных:

* num\_1 на 2.
* num\_2 на 3.
* num\_3 на 4.

1. Найдите num\_1 в степени num\_2 в степени num\_3 и сохраните результат в переменную degree.
2. Выведите на экран результат в формате: "Числа в степени:" с результатом.
3. Измените значения переменных:

* num\_1 на 2.
* num\_2 на 8.
* num\_3 на 5.

1. Выполните следующую операцию: ((43 + num\_1) + (num\_2 + 67) - (num\_3 \* 2)) // 2 и сохраните результат в переменную math.
2. Выведите результат на экран.

Выходные данные программы:

